LI400 Puppet Konfigurationsmanagement

Kurzbeschreibung:

Der Workshop **LI400 Puppet Konfigurationsmanagement** richtet sich an Linux-Systemadministratoren und vermittelt einen schnellen und praxisnahen Einstieg in das zentrale Konfigurationsmanagement mit Puppet für Windows, Solaris und Linux. Die Teilnehmer lernen die Installation und Konfiguration der Puppet-Client- und Server-Dienste sowie die Verwaltung von Ressourcen, Manifesten und Klassen.

Themenschwerpunkte sind u.a. die Puppet Language, Ressourcenabstraktion, Kontrollstrukturen, Tagging, Environments sowie die Nutzung von Git und r10k zur Versionsverwaltung. Außerdem werden Inventarisierung mit Facter, die Bearbeitung von Dateien mit Augeas und Templating-Mechanismen behandelt. Der Kurs legt besonderes Augenmerk auf Best Practices, Modulentwicklung und Qualitätssicherung. So befähigt er Administratoren, Systeme zentral und automatisiert zu konfigurieren und zu verwalten.

Zielgruppe:

Der Workshop **LI400 Puppet Konfigurationsmanagement** richtet sich in erster Linie an Linux-Systemadministratoren.

Voraussetzungen:

Um den Kursinhalten und dem Lerntempo des Workshops **LI400 Puppet Konfigurationsmanagement** gut folgen zu können, sollten Sie Erfahrung mit der Linux-Systemadministration mitbringen.

Sonstiges:

Dauer: 5 Tage

Preis: 2490 Euro plus Mwst.

Ziele:

Der Kurs **LI400 Puppet Konfigurationsmanagement** ermöglicht Administratoren einen schnellen und einfachen Einstieg in die Installation und Verwendung von Puppet. Das Konfigurationsmanagement mit Hilfe von Puppet erlaubt es Administratoren die Betriebssysteme Windows, Solaris und Linux Systeme zu konfigurieren, administrieren und zu verwalten. Die Steuerung wird hier von zentraler Stelle aus durchgeführt und erlaubt es, eine Datenbank über die verwalteten Systeme zu betreiben, die automatisch ohne weiteres Zutun der Administratoren gepflegt und aktualisiert wird.

Inhalte/Agenda:

- ♦ **Vergleich von Puppet mit anderen Systemen zum Konfigurationsmanagement**

♦ **Installation und Konfiguration der Client-/Server-Dienste**

♦ ◊ Ressourcen anlegen und verwalten
◊ · Ressource-Typen
· Ressource Abstraction Layer (RAL)
· Manifeste
· Variablen und Datentypen
· Verzweigungen
· Ressourcen, Abhängigkeiten, Events und Stages

◊ Puppet-Kommandos
◊ · Puppet-CA-Verwaltung
· Nutzung von puppet resource
· Puppet Runs
· • Lokales Ausführen (puppet apply)
• Ausführen vom Client aus (Puppet Agent)
• Dry-Runs

◊ Klassen und Defines
◊ · Einfache Klassen
· Parametrisierte Klassen
· Defines
· Validierung von Parametern

◊ Tags
◊ · Verwendung von Tags
· Automatic Tagging
· Taggen von Ressourcen und Klassen

◊ Environments
◊ · Erweitern um Produktions- und Development-Umgebungen
· Einsetzen von Git zum Management der Puppet-Konfiguration
· Einführung in r10k
· • Modulverwaltung
• Ausrollen von Environments

♦ **Inventarisierung mit Facter**

♦ ◊ CLI und Environment-Variablen
◊ Nutzung mit Puppet
◊ Custom Facts und Auto Sync über Puppet

♦ **Dateien mit Augeas editieren**

♦ **Templating-Mechanismus mit ERB bzw. EPP**

♦ **Modulentwicklung im Detail**

♦ ◊ Best Practices und Coding Guidelines
◊ Verwendung von puppet-lint
◊ Vorstellung der Puppet stdlib
◊ Eigene Typen und Provider

♦ **Datenabstraktion mit Hiera**

♦ ◊ Benutzung von hiera_include
◊ Benutzung von create_resources ()
◊ Erweiterung wie hiera_eyaml

♦ **Environments**

♦ ◊ Erweitern um Produktions- und Development-Umgebungen
◊ Einsatz von Git zum Management der Puppet-Konfiguration
◊ Einführung in r10k
◊ · Modulverwaltung
·